

Workshop

Coöperatieve Spelen



Workshop Coöperatieve Spelen

Dé Braziliaanse expert in “Cooperation Pedagogy”, Rodolpho (aka Dodo) Martins, komt in april 2014 naar Nederland om nieuwe mensen te ontmoeten en zijn expertise over coöperatieve spelen en het creëren van coöperaties te delen met groepen, gemeenschappen, scholen en bedrijven.

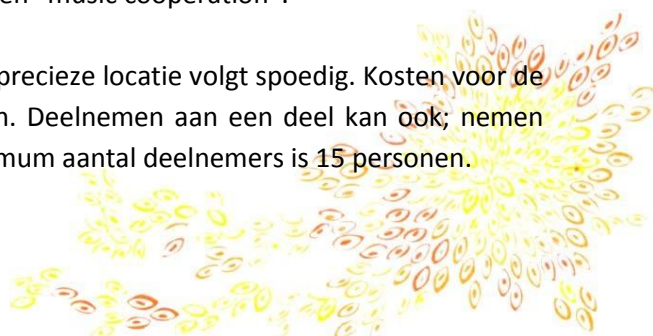
Coöperatieve spelen zijn methoden die een positieve invloed hebben op ontwikkeling en gedrag: zij stimuleren verbinding met jezelf en de ander. Spelers ervaren de kracht van samenwerking en bereiken een gezamenlijk doel door samen creatief te zijn en strategische beslissingen te nemen. Tegenstanders zijn er niet; het spel zélf zorgt voor de uitdaging. In tegenstelling tot de gangbare ‘competitiespellen’ stimuleren deze spelen vaardigheden als samenwerking, overleg en altruïsme.

Open workshop: donderdag 24 april 2014

Graag nodigen we je uit om kennis te maken met de methodiek van de “Cooperation Pedagogy”, tijdens een open trainingsdag. Op deze dag ervaar je diverse spelen en leer je de methodiek toe te passen. De dag bestaat uit twee delen:

- 10.00 - 18.00 uur: In het eerste deel van de dag ervaar je verschillende spelen en passen we de eerste zes stappen van de “Cooperation Pedagogy” toe;
- 19.00 - 21.00 uur: De avond staat in het teken van ‘vieren’ de laatste stap van de methode. Centraal staan twee methodieken: “circular dance” en “music cooperation”.

De workshop vindt plaats in Utrecht of Amsterdam; de precieze locatie volgt spoedig. Kosten voor de hele training zijn: 75,- euro (excl. BTW), inclusief lunch. Deelnemen aan een deel kan ook; nemen hiervoor contact op met: jeske@elosenederland.nl. Minimum aantal deelnemers is 15 personen.





Cooperation pedagogy

De “Cooperation Pedagogy” richt zich op het creëren van inhoudelijke en sociale leerervaringen. Er wordt op gestructureerde wijze een positieve onderlinge afhankelijkheid gecreëerd. Deelnemers moet met elkaar samenwerken om taken te voltooien en zij leren profiteren van elkaar kwaliteiten en vaardigheden.

Om deze leerervaringen te creëren en een cultuur van samenwerking en gemeenschapsgevoel te realiseren, zet de Cooperative Pedagogy diverse methodieken in die wereldwijd steeds bekender raken. Enkele voorbeelden: Coöperatieve spelen, Oasis Games, Non-Violent Communication, Dialoog, Circular Dances, World Cafe, Appreciative Inquiry, Open Space, Music Cooperation en Conflict Mediation.

Deze methode is ondermeer toegepast en verder uitontwikkeld tijdens het Warrior Without Weapons programma (www.warriorswithoutweapons.net) en als onderdeel hiervan is het boek ‘The Cooperation Pedagogy in Oasis Game’ samengesteld; ter ondersteuning van de wereldwijde Oasis beweging. De link is hiermee duidelijk, wij geloven in deze aanpak en delen hem graag met jullie.

Interested? Let's get in touch

Aanmelden voor de workshop kan door een mailtje te sturen naar jeske@elosnederland.nl. Heb je nog vragen, neem dan gerust contact met ons op via Jeske: 06 - 1648074153.

Naast de workshop zijn we ook op zoek naar andere inspirerende uitwisselingen. Dodo kan tijdens zijn verblijf in Nederland coöperatieve workshops geven aan kleine teams (min. 6 personen), middelgrote groepen (20-50 personen) en korte grootschalige interventies (minimaal 2 uur) gericht op samenwerken. Interesse? Neem dan contact met ons op via: jeske@elosnederland.nl

Wie is Rodolpho Martins?

- Facilitator bij Projeto Cooperação en Elos Institute - Brazilië.
- Docent, muzikant en auteur van het Programma MUSICOOPERATION.
- Postgraduate Cooperative Games en docent aan de postgraduate opleidingen: de Samenwerkingsraad Pedagogiek, Cooperative Games, Ludiek Onderwijs, Coaching en Mentoring.
- Co-auteur van het boek "Circulando Cooperação".
- Internationale ervaringen: mede-ontwikkelaar Warriors Without Weapons, lezingen in Nederland over Cooperative Games, facilitator van de “Cooperation Pedagogiek in Guinee-Bissau”.



Some Clients:

Santander, Motorola, Nestle, Pernod Ricard, Unilever, Petrobras, Johnson & Johnson, Claro, Redecard, USP, Magnet Marel, Mahle, Aurora.

